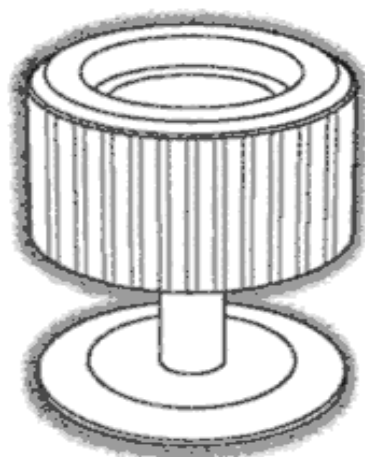


# ボリュームパドル 取り付け説明書



**重 要**

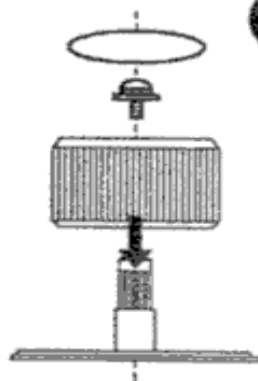


パドルとPCBの接続、取り外しの際は必ず電源を切ってから行ってください。

電源を入れたままで接続、取り付け作業を行うとパドルセンサー基板が壊れます。

以後そのパドルを操作しても反応しなくなりますのでご注意ください。

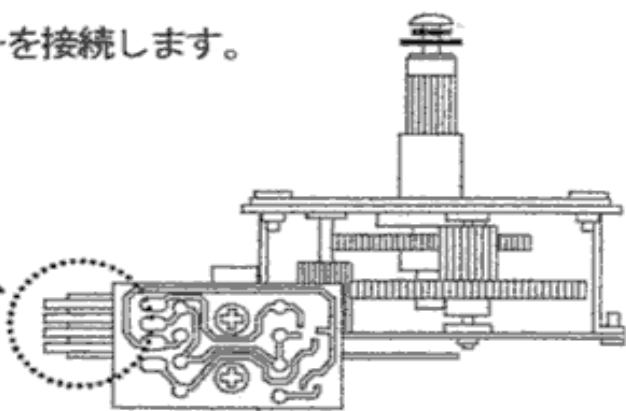
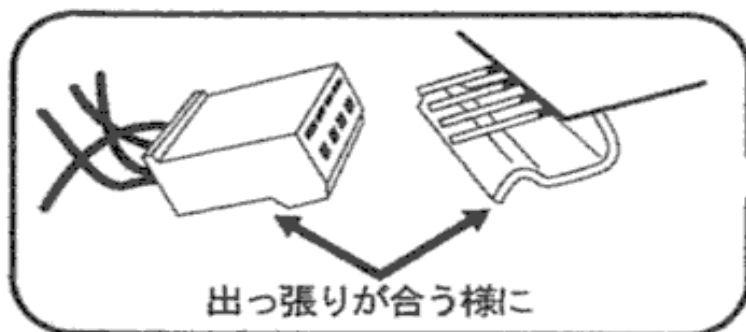
## ツマミの取り付け



- コントロールパネルに付いているレバーを取り外します。
- レバーの取付板金をはずしパドルにネジ止めします。  
(注:LS-40レバーが付いていない場合は別途取付板金が必要です。例:ジャレコ・ポニー29')
- 通常のレバーと同様に、パドル本体をコントロールパネルに固定してください。
- パドル本体にツマミを押し込んでツマミ止めネジを締め、ツマミシールを貼ってください。

## ポリウムパドル専用ハーネスの接続

- パドル本体の基板部分のコネクタにポリウムパドル専用ハーネス4ピンコネクタを接続します。



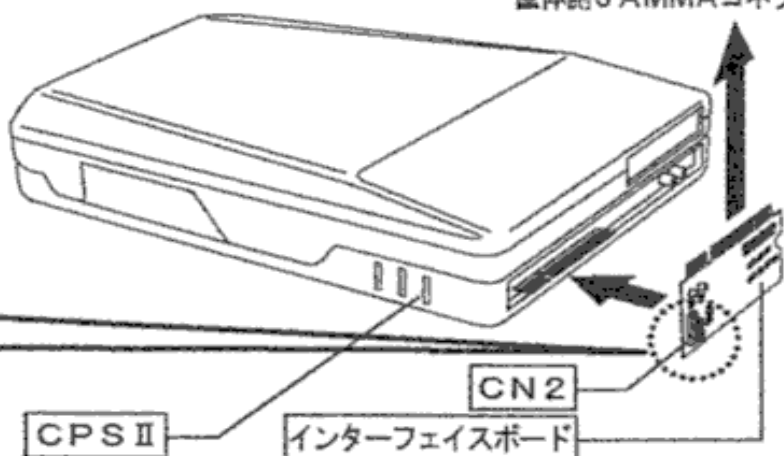
- ハーネスのコネクタ接続部分の出っ張りが、パドルコネクタのストッパーにカチッとハマるように差込みます。

パドル基板への接続は、1P側、2P側を確認して行ってください。

1P側	橙	黄	紫	黒
2P側	赤	白	青	茶

- インターフェイスボードの拡張コネクタ(CN2)にポリウムパドル専用ハーネス10ピンコネクタを接続します。

筐体側JAMMAコネクタへ



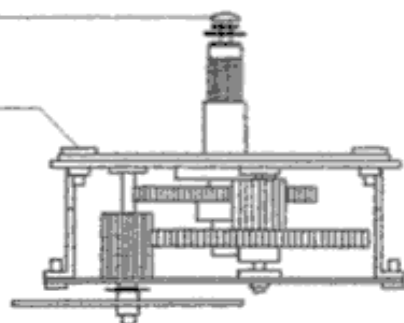
- ハーネスのコネクタ接続部分の出っ張りが、パドルコネクタのストッパーにカチッとハマるように差込みます。

## パーツリスト

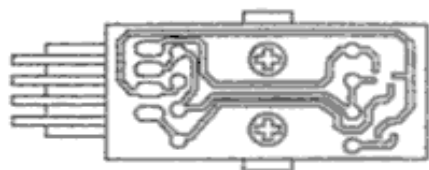
### ①パドル本体×2

ツマミ止めネジ ナベ4<sup>m</sup>/m×1

パドル止めネジ ナベ4<sup>m</sup>/m×1



### ②パドルセンサー基板×2

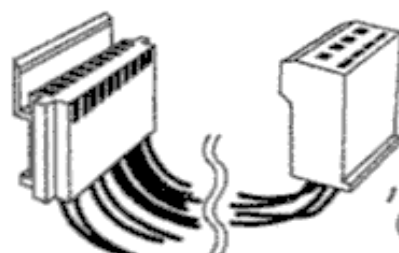


### ②ツマミ×2(赤、緑各1)



### ③ボリュームパドル専用 ハーネス×1

インターフェイスボードへの接続部  
(10ピンコネクター×1)



パドル基板への接続部  
(4ピンコネクター×2)

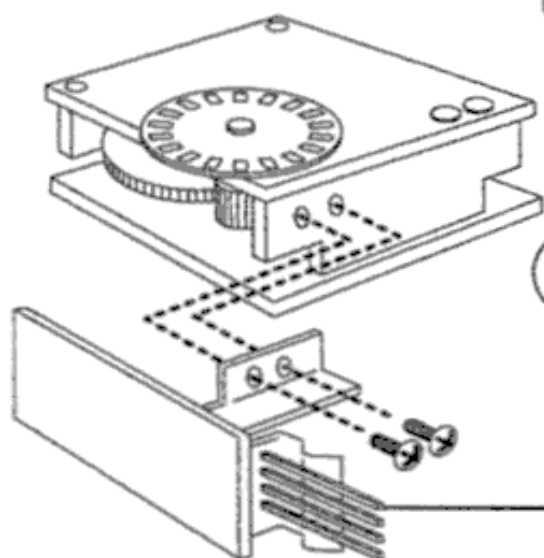
### ④ツマミシール×2

## パドルセンサー基板の取り付け

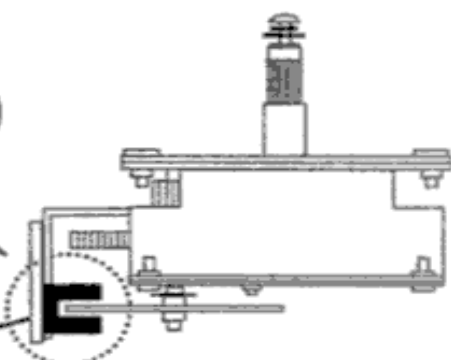
- L字型金具にセットされているパドルセンサー基板を本体側にネジ止めして接続します。

### 注意

センサー部分は、接触しない様に  
ネジ止め調整してください。

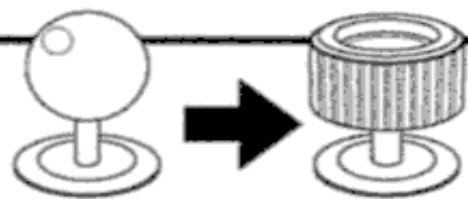


パドルセンサー基板



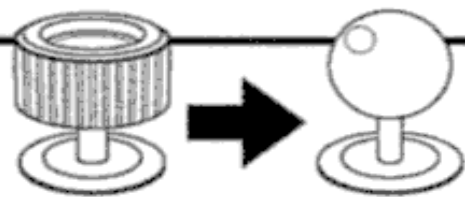
## コントローラー変更の手順

### 8方向レバーから ボリュームパドルに変更



- ①筐体に8方向レバーが設置された状態で電源を入れた後、テストスイッチを押してテストモードに入ります。
- ②8方向レバーの上下を使い、“7)設定”にカーソルを合わせSHOT1ボタンを押して入ります。
- ③8方向レバーの上下を使い、“1)システム設定”にカーソルを合わせてSHOT1ボタンを押して入ります。
- ④8方向レバーの上下を使い、“レバー”にカーソルを合わせ、SHOT1ボタンを押して“パドル”に変更し、設定メニューにもどります。
- ⑤8方向レバーの上下を使い、“4)セーブをしてテストメニューに戻る”に合わせて、SHOT1ボタンを押してセーブします。
- ⑥“9)ゲームに戻る”でテストメニューを終わらせます。
- ⑦筐体の電源を切ります。
- ⑧ボリュームパドルを別紙の“ボリュームパドル取り付け説明書”を参照して取り付けます。
- ⑨電源を入れて変更終了です。

### ボリュームパドルから 8方向レバーに変更



- ①筐体にボリュームパドルが設置された状態で電源を入れた後、テストスイッチを押してテストモードに入ります。
- ②ボリュームパドルを回転させて“7)設定”にカーソルを合わせ、SHOT1ボタンを押して入ります。
- ③ボリュームパドルを回転させて“1)システム設定”にカーソルを合わせてSHOT1ボタンを押して入ります。
- ④ボリュームパドルを回転させて“レバー”にカーソルを合わせ、SHOT1ボタンを押して“8方向”に変更し、設定メニューにもどります。
- ⑤ボリュームパドルを回転させて“4)セーブをしてテストメニューに戻る”に合わせて、SHOT1ボタンを押してセーブします。
- ⑥“9)ゲームに戻る”でテストメニューを終わらせます。
- ⑦筐体の電源を切ります。
- ⑧8方向レバーを取り付けます。
- ⑨電源を入れて変更終了です。

❗ 工場出荷時は、「8方向レバー」の設定になっています ❗

# ポリュームパドルが故障かな?と思ったら...

次のような場合は故障でない事があります。  
修理をご依頼になる前にもう一度お確かめください。

- パドル本体の基板部分のコネクターにポリュームパドル専用ハーネス4ピンコネクターが接続されていますか?
- インターフェイスボードの拡張コネクター(CN2)にポリュームパドル専用ハーネス10ピンコネクターが接続されていますか?
- テストモードの 7)設定 → 1)システム設定 → レバー の設定が“パドル”になっていますか?

上記の3項目を確認してもゲーム中にパドルが反応しない場合は、以下の手順でポリュームコントローラーの入力チェックを行ってください。

- ①電源を入れた後、テストスイッチを押してテストモードに入ります。
- ②カーソルを“1)入力テスト”に合わせてSHOT1ボタンを押します。
- ③コントロールパネル等の各種入力チェックが出来るのでポリュームを回してみてください。  
正常であれば「PADDLE」の所の数字(1)が回した方向によって回転しますので確認してください。

上記①②③の入力チェックの「PADDLE」の所の数字に反応がない場合は、故障の可能性があるので下記の住所にご連絡ください。

**MITCHELL**  
CORPORATION  
株式会社 ミッチェル

〒166-0001 東京都杉並区阿佐谷北1-46-4友和ビル5階  
Tel:03-3223-2606 FAX:03-3223-2703 E-Mail:mitchell@eurus.dti.ne.jp